ゲーム概要

あなたが市長となり、

社会問題の影響を受けながら

財源と政策を使って、

市民の幸福をどれだけ獲得できるか

を競います。

ストーリー

20XX年。日本某市。
人口減少、インフラの老朽化、医療やサービスの維持…
押し寄せる社会問題は尽きることがなく、市民の幸福度は下がり、
都市は限界を迎えつつある。

「行政をどうにかしろ！」
「どうにもできないんでしょ」
怒りと諦めが入り混じる日常。

「文句ばっかり言っていても意味ないじゃん」
「だったら私がやってやる！」
選挙に当選したあなは、市長の席に座ることに。

他の都市と、時に協力し、時に競い合い、
持続的に発展させるカードゲーム 限界都市。

財源と政策を駆使して、限界を迎えつつある都市を運営し、
市民の幸福を手助けできるのは誰だ！

印刷版について

社会問題 → 政策 → 獲得

を 終了条件まで 繰り返します。

その中で 幸福点カード を
獲得し、合計を競います。

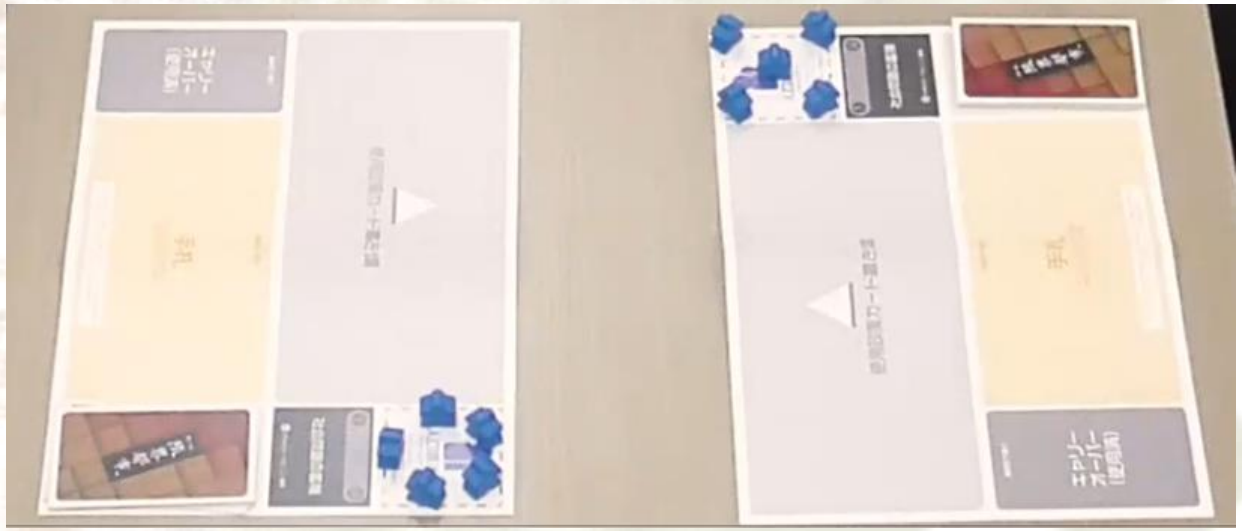
3種類そろえるとゲーム終了時に
セット数 × 人口
でボーナスが獲得できます。

終了条件

3条件のどれか1つでも該当した時点で終了

- □ 場の「生きがい」が無くなる
- □ 人口10のプレイヤーが発生
- □ 場のカード（18種）のうち3種が無くなる

準備　付属のシートにしたがってカードを配置します



スタート

スタート時のカード・人口

幸福点カード（所得）

3枚

財源カード（交付金）

7枚

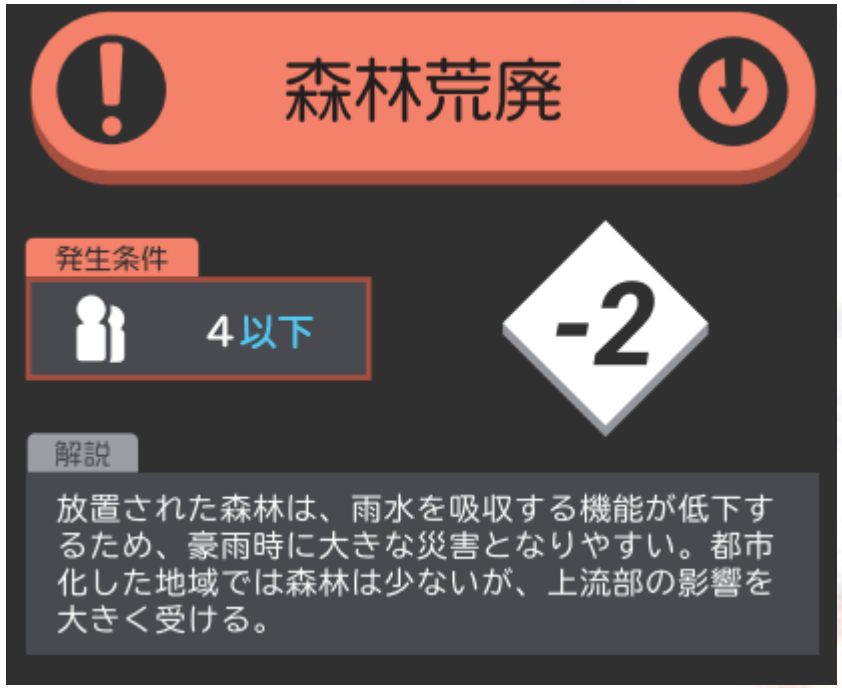
人口

5

社会問題フェーズ

社会問題

ターン開始時に社会問題が発生します



※発生条件つきは、該当しなければ終息置き場へ

中央の社会問題カードの効果によって、人口や幸福点が減少します。

発生する影響の種類

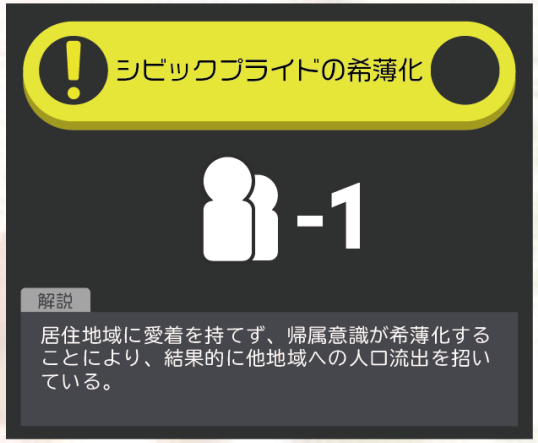
-1 人口が表示分減少する

-1 マイナス幸福点が蓄積する

※政策カードで解決（無効化）可能

社会問題フェーズ

社会問題の回避



同色（黄色）

2ターン目以降、手札に同色の社会問題がある場合、その効果を無視することができます。

政策フェーズ

政策

獲得した政策を使用できます

政策のルール

・手札に政策カードがある場合、1枚だけ使用できます
※使用可能枚数は、政策カードの効果により変動します

カードの効果

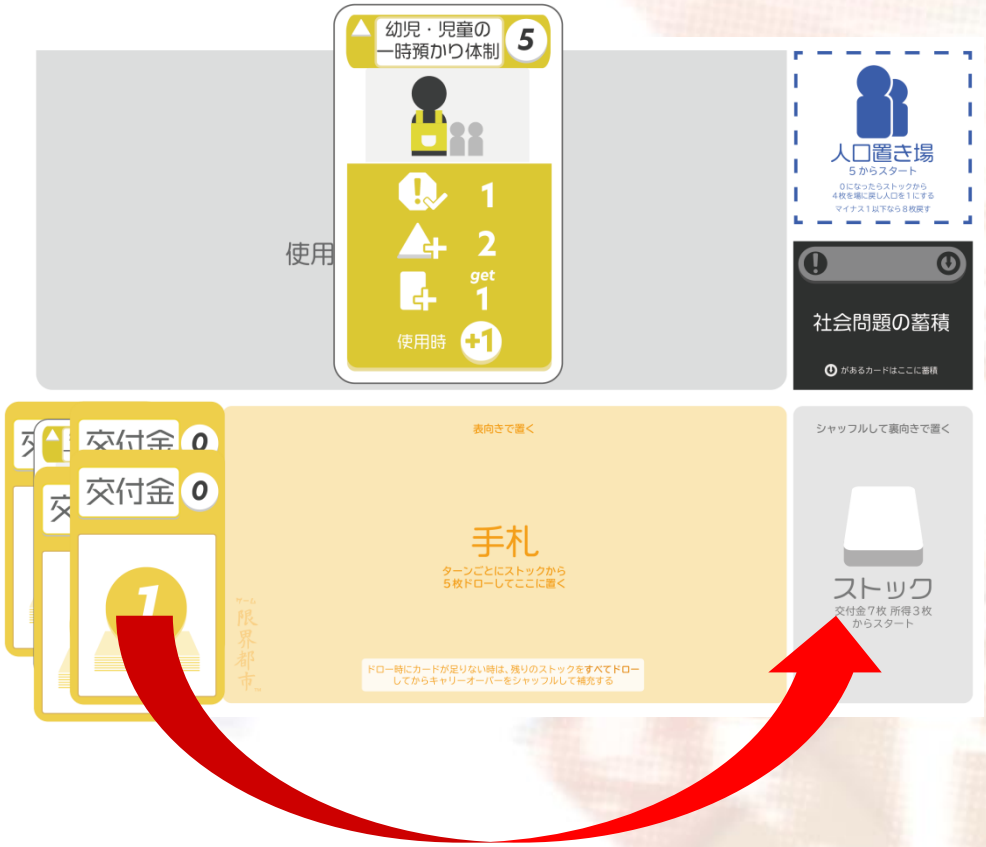
使用したときに起こる効果は、選択ではなく、全て実行できます。
また、すべて実行せず、一部だけ実行することもできます。

主な効果

- 蓄積している社会問題を解決する
- 追加で政策を実行できる
- 追加で使用できる財源
- ストックからドローする
- 追加でカードを獲得できる
- 追加できる人口

政策フェーズ

政策による追加ドロー時に、ストックのカードが足りない



残りのストックをすべてドロー(引く)してから、キャリーオーバーをシャッフルして補充します。

政策フェーズ

政策効果が実行できないケース

人口は、場にコマが無ければ追加することはできません。

追加ドローは、ストックとキャリーオーバーにカードが無ければできません。

ターンで使っている手札や使用政策をストックに補充することも出来ません。

獲得フェーズ

獲得

政策・財源・幸福点カードを獲得できます

カード獲得に必要な財源

獲得のルール

- 獲得は<u>基本1回</u>できます
- <u>手札の財源以下のカード</u>のみ獲得できます

※これらは政策カードを使用すると変動します

人口消失

人口が0になったら
ストックから**4枚を場に戻す**ことで
人口を1にします

※人口がマイナス以下の場合は8枚を戻して人口を1にします
※ストックが足りない場合はキャリーオーバーからシャッフルして補充します。それでも足りない枚数は、戻す必要はありません。

終了条件

3条件のどれか1つでも該当した時点で終了

- □ 場の「生きがい」が無くなる
- □ 人口10のプレイヤーが発生
- □ 場のカード（18種）のうち3種が無くなる

得点

幸福点カード（加点）

各幸福点カードの枚数による合計点

幸福点カード（加点）

幸福点3種セットによるボーナス点
【組数×終了時の人口】

社会問題カード（減点）

蓄積したままの社会問題カードの枚数
によるマイナスの合計点

政策カード（減点）

減点効果がある政策カードの合計点

合計の幸福点

4つの点数を合計したもの。
最も高い幸福点を出したプレイヤーが
勝者となる。

最後に

説明は以上です！

ヒント

慣れないうちは、幸福点がマイナスになったり人口がどんどん減ってしまうかもしれませんが、まずは0点以上を目指してみましょう。

この遊び方の動画版やPDF版、その他Q&Aは下記で公開しています。

GO

https://www.do-it-yourself2014.com/project/marginal-city/