# ゲーム概要

あなたが市長となり、
社会問題の影響を受けながら
財源と政策を使って、
市民の幸福をどれだけ獲得できるか
を競います。

# ストーリー

20XX年。日本某市。
人口減少、インフラの老朽化、医療やサービスの維持…
押し寄せる社会問題は尽きることがなく、市民の幸福度は下がり、
都市は限界を迎えつつある。

「行政をどうにかしろ！」
「どうにもできないんでしょ」
怒りと諦めが入り混じる日常。

「文句ばっかり言っていても意味ないじゃん」
「だったら私がやってやる！」
選挙に当選したあなは、市長の席に座ることに。

他の都市と、時に協力し、時に競い合い、
持続的に発展させるカードゲーム 限界都市。

財源と政策を駆使して、限界を迎えつつある都市を運営し、
市民の幸福を手助けできるのは誰だ！

# Web版について

社会問題 → 政策 → 獲得

を 20ターン 繰り返します。

その中で 幸福点カード を
獲得し、合計を競います。

3種類そろえるとゲーム終了時に
セット数 × 人口
でボーナスが獲得できます。

# スタート

## スタート時のカード・人口

幸福点カード(所得)

3枚

財源カード(交付金)

7枚

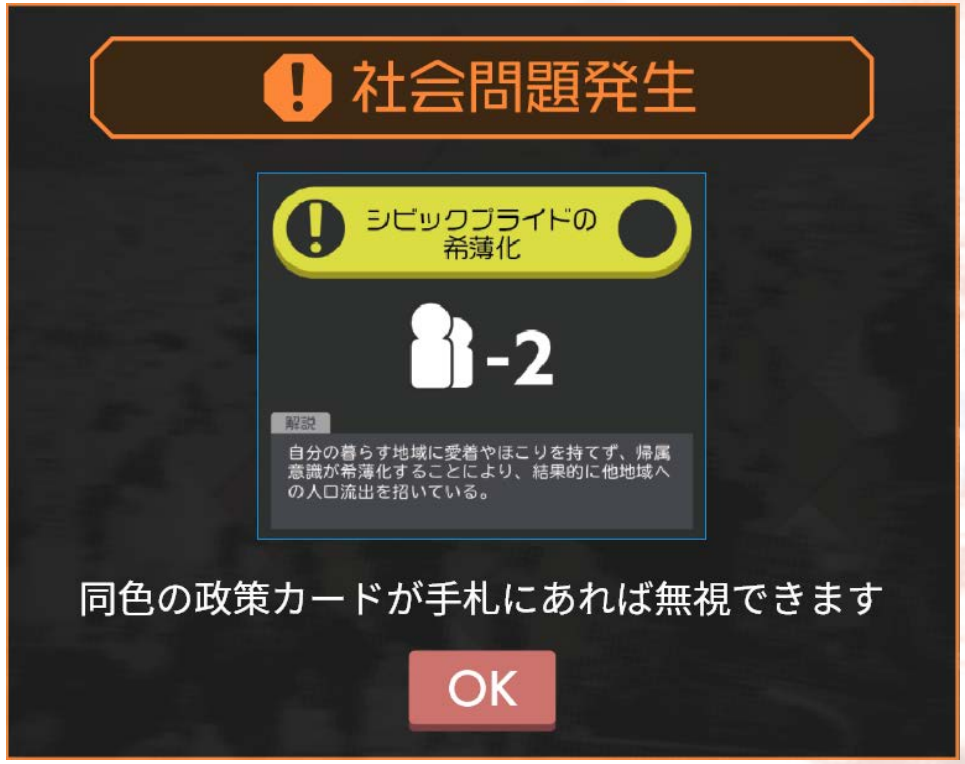
人口

5

# 社会問題フェーズ

社会問題

## ターン開始時に社会問題が発生します




中央の社会問題カードの効果によって、人口や幸福点が減少します。

### 発生する影響の種類

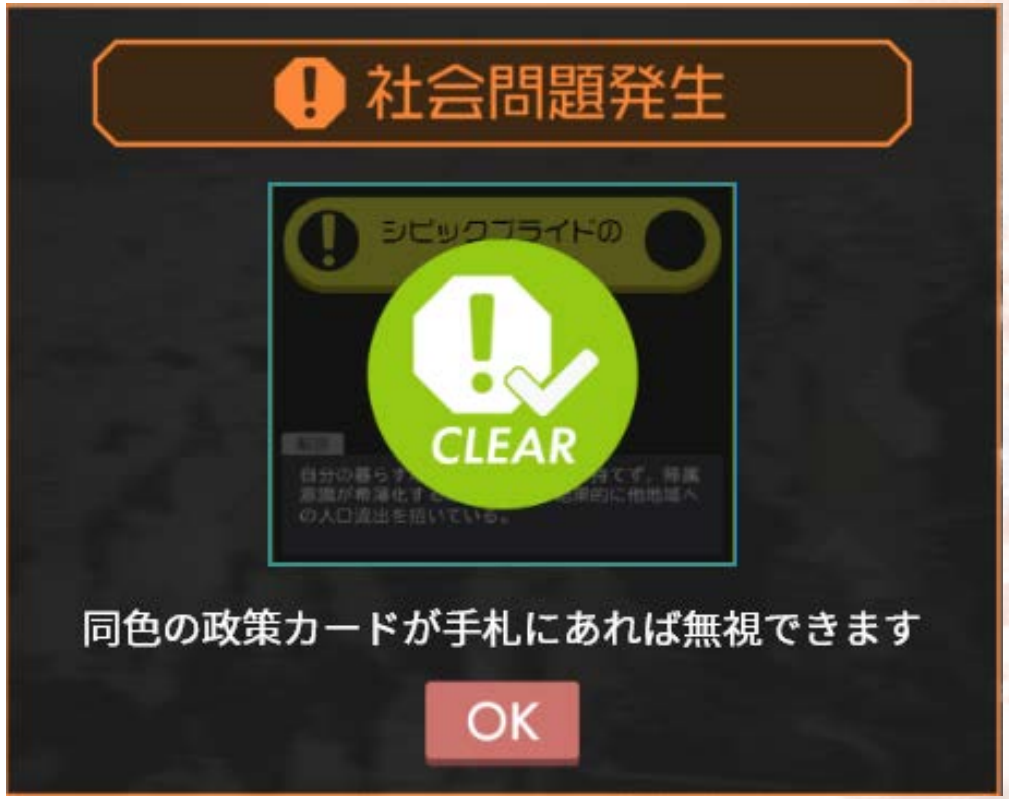
-1 人口が表示分減少する

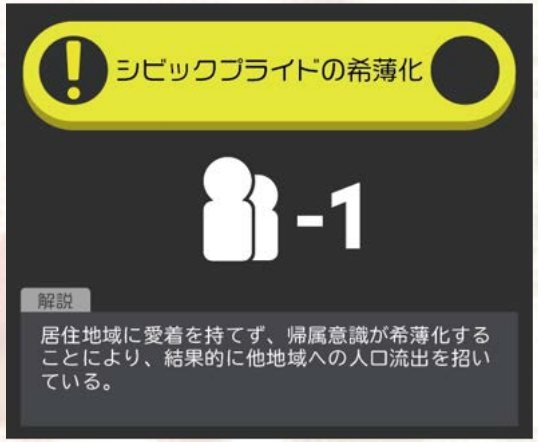
-1 マイナス幸福点が蓄積する

※政策カードで解決(無効化)可能

# 社会問題フェーズ

## 社会問題の回避




同色(黄色)

2ターン目以降、手札に同色の社会問題がある場合、その効果を無視することができます。

# 政策フェーズ

## 政策　獲得した政策を使用できます

政策フェーズのメイン画面

毎ターンごとに、ストックから5枚ドローされ、手札(画面赤色の部分)に政策カードがある場合使用することができます。

使用できる政策カードがある場合

※手札に政策カードが無い場合は「使用できる政策がありません」と表示されます

# 政策フェーズ

## 政策フェーズ画面の見方

**各項目の残り回数**

政策・獲得があと何回できるかと、追加の財源が表示されます。

**ポイント**

政策カードを使用することで、回数や追加財源は変動します。

政策フェーズのメイン画面

**現在の点数など**

現時点での幸福点や人口、蓄積している社会問題の数が各色表示されます。

**獲得フェーズへ進む**

押すと政策・財源・幸福点カードが獲得できる獲得フェーズに進みます。

# 政策フェーズ

## 政策カードの見方・効果

**カード獲得に必要な財源**

このカードを獲得するときに必要な財源

※Web版では財源に応じて獲得できるカードが強調して表示されます。

**カードの効果**

使用したときに起こる効果

**主な効果**

- 蓄積している社会問題を解決する
- 追加で政策を実行できる
- 追加で使用できる財源
- ストックからドローする
- 追加でカードを獲得できる
- 追加できる人口

# 政策フェーズ

## 政策効果が実行できないケース

- **場の人口が０の場合、人口は増加されません。**

人口表示の小さい数字は場の人口を表します。
社会問題によって減少した人口は場に送られます。
さらに、1・3・5・7・9ターン目に1増加し、
11・13・15・17・19ターン目に1減少します。

# 獲得フェーズ

## 獲得

## 政策・財源・幸福点カードを獲得できます

財源フェーズのメイン画面

### 獲得のルール

- 獲得は基本1回できます
- 手札の財源以下のカードのみ獲得できます

※これらは政策カードを使用すると変動します

手札にある財源以下で獲得できるカードが強調して表示され、選ぶと獲得し次ターンから手札にある場合は使用できます。

※各カードの獲得に必要な財源は右上に表示されています

### カードの残り枚数

右下の数字はそのカードの獲得できる残り枚数を示し、0になると獲得できなくなります。

# ゲーム終了

の 20ターン が終了するとゲーム終了です

---

人口が0 になるとその時点で ゲームオーバー
人口が10 になるとその時点で ゲームクリア です

# ゲーム終了

## ゲーム結果画面の見方

**合計スコア**

右に示された各項目のスコアを合計したものが表示されます。

**幸福点カード(加点)**

各幸福点カードの枚数による点数と、セットと人口によるボーナスが右に表示されます

**社会問題カード(減点)**

蓄積したままの社会問題カードは記載点数分減点されます

**政策カード(減点)**

政策カードに減点の効果がある場合ここに表示されます

# 最後に

説明は以上です！

**ヒント**

慣れないうちは幸福点がマイナスになったり人口がどんどん減ってしまうかもしれませんがまずは0点以上を目指してみましょう。

この遊び方のPDF版やその他Q&Aは下記で公開しています。

GO