ゲーム限界都市™ 遊び方

プレイ人数 1～4人　所要時間 15分～60分

このゲームは、あなたが市長となり、社会問題の影響を受けながら財源と政策を使い、市民の幸福獲得を目指すゲームです。

1. 内容物

カード・駒

政策カード
12種×6枚
88種×1枚
88種の使い方については別紙参照

財源カード
3種×6枚
中央の数字が財源
交付金のみ初期手札用 ＋28枚

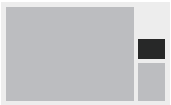
幸福点カード
3種×6枚
中央の数字が幸福点
この点数が得点となる
所得のみ初期手札用 ＋12枚

社会問題カード
79枚

人口の駒
20個

プレイシート

プレイシート(個人)
4枚



プレイシート(場)
1枚

遊び方シート(本紙)
1 枚

遊び方シート(その他)
1 枚

シート類はWebサイトにて公開しています

プレイシートなどは、最大4人で遊べるように同梱されています。もし破れてしまったり、予備が必要になった場合は、DIYのWebサイトより各種ダウンロードができますので、ご活用ください。
プリンターが無い場合、コンビニのネットプリントサービスなどでも印刷することができます。

2. ゲームの流れと目的

社会問題 → 政策 → 獲得

この3つを1ターンとし、終了条件に合うまで繰り返します。

その中で、社会問題の蓄積などで発生するマイナス幸福点を減らしつつ、左のカードを獲得し、その合計を競います。
3種類を1セットとし、ゲーム終了時にセット数×人口でボーナス点を獲得できます。

3. ゲームの終了

※1人用のルールは別紙を参照して下さい。

終了条件

①場からカードが3種類以上無くなる

②あるプレイヤーの人口が10以上になる

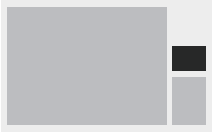
③場から生きがいが無くなる

上記のいずれかの条件にあった時点でゲームは終了となります。

4. ゲームの準備

※1人用のルールは別紙を参照して下さい。

場にカードを並べる



カードの枚数	
4人	各6枚
3人	各5枚
2人	各4枚

＋

手札用	
交付金	7枚×人数
所得	3枚×人数

政策カード、財源カード、幸福点カード、社会問題カードをそれぞれ指定された場所に置きます。

- 政策、財源、幸福点カードは、プレー人数に応じて置く枚数に決まりがあります。
- 交付金(財源カード)、所得(幸福点カード)は、後に作る手札用に追加で置く必要があります。

ストックを作る

交付金
7枚

所得
3枚

人口
5個

- 各プレイヤーで、場から交付金を7枚、所得を3枚取り、シャッフルした後に裏面にして自分のプレイシートの「ストック」に置きます。
- 人口の駒を5つ自分のプレイシートに置きます。これで準備完了です！

5. ゲームの進め方

※1人用のルールは別紙を参照して下さい。

スタート

じゃんけんをしてスタートプレイヤーと順番を決めてください。

ドロー

全員ストックから5枚ドローし、手札を作ります。

裏面へ

ターン開始

↓

1. 社会問題
- 場から社会問題カードを1枚引きます。
- 引いたカードの効果を確認します。

社会問題の効果例

-2 **マイナス幸福点**
- 社会問題の蓄積に置く
- 終了時に減点

-2 **人口の減少**
- 自分の人口を場に戻す
- 発生後、場の終息置き場に置く

発生条件 4人以下

発生条件
- 条件に該当した場合に発生
- 該当しない場合は場の終息置き場に置く

社会問題の回避
- 引いた社会問題の色と同じ色の政策カードが手札にある場合、回避することができる
- そのまま場の終息置き場に置く

大震災について
- 初回5ターンで出た場合は、発生せず終息置き場に置く

↓

2. 政策
- 手札に政策カードがあれば、基本1枚だけ使用できます。
- 使用すると、そのターンでカードに示された効果を得ることができます。

政策の効果例

追加ドロー
- draw 1　数字分だけ追加でドローできる
- draw 1　他の全てのプレイヤーが数字分だけドローできる
- draw X　手札の任意枚数をキャリーオーバーしてその枚数分をドローできる

追加獲得
- get 1　数字分だけ獲得の時に追加で獲得ができる

追加解決
- 1　蓄積しているカードの中で同色の社会問題を数字分だけ解決する(終息置き場へ置く)

追加政策
- 1　手札に他の政策カードがある場合、数字分だけ追加で使用できる

追加人口
- 1　場に人口がある場合、数字分だけ場から人口を追加できる

追加財源
- +1　数字分だけ獲得の際に使える財源が増える

基本的に、カードに書かれた効果はすべて実行することができます。
また、一部の効果のみを選んで実行することもできます。

↓

3. 獲得
- 基本、場から1枚だけカードを獲得できます。
- 手札にある財源と、政策の効果に **追加財源** がある場合はそれを足し合わせ、その合計が獲得に必要な財源（下記）以上なら獲得できます。
- 政策の効果に **追加獲得** がある場合、その分追加で獲得することができます。ただし、獲得したいカードの必要財源の合計が、使用できる財源以下でなければなりません。
- 獲得したカードはキャリーオーバーに置きます(次ターン以降使えます)。

獲得に必要な財源
手札と追加財源の合計が、カード左上の数字以上なら獲得できます。

↓

4. キャリーオーバー
- 手札、使用した政策カードはすべてキャリーオーバーへ置きます。
- 置いたら、ストックから5枚ドローし再び手札を作ります。
- ストックが無くなった時点で、キャリーオーバーのカードをシャッフルし、裏面を上にしてストックに置きます。

↓

ターン終了(次のプレイヤーのターン開始)

6. 幸福点の計算

ゲーム終了後、獲得した幸福点を計算します。下記4つの点数を合計し、もっとも多くの幸福点を獲得したプレイヤーの勝利となります。
計算前に、自分のプレイシートにある全てのカードを集めてください。

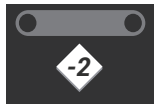
＋ 幸福点の合計

- 手持ちのすべての幸福点カードの点数を合計します。
- 中央の数字が幸福点を示します。

＋ 幸福点3種セットの組数 × 終了時の人口

幸福点カード3種を1セットとし、終了時の人口の数を掛けた点数を加点します。

－ 社会問題カードのマイナス幸福点



社会問題の蓄積 に終了時まで蓄積していたカードに書かれたマイナス幸福点を減点します。

－ 政策カードのマイナス幸福点

政策カードの中には、獲得するとゲーム終了時にマイナス幸福点となるカードがあります。その場合、表示分減点されます。

7. 困ったときは

ストックが足りなくなったら

- ドロー時、ストックが無くなったらその時点でストックを補充する必要があります。キャリーオーバーに置いたカードをすべてシャッフルして、裏向きにしてストックに置きます。
- 使用した政策カードに追加ドローの効果がある場合、ドローによりストックが無くなりキャリーオーバーから補充ができなくなった時点で、ドローは終了となります。

人口が0以下になったら

- 人口が0の場合は、ストックの上からカードを4枚引いて場に戻し、人口を1にします。
- 人口が－1以下の場合は、ストックの上からカードを8枚引いて場に戻し、人口を1にします。
- ストックが足りなければ、キャリーオーバーからシャッフルして補充してから戻します。それでも足りない枚数は、戻す必要はありません。

8. 最後に

遊び方の動画を公開中

https://youtu.be/FqJ4uSZLfYI

これまで説明した遊び方は、動画でもご確認いただけます。是非一度ゲームを始める前にご覧いただき、イメージをつかんでいただければ幸いです。

ルールのカスタマイズ

- プレイヤーごとに初期人口の数を変えたり、経験者と初心者で、初期人口の数に差をつけておくことも可能です。
- 場に置くカードを規定の2/3に減らすなど、プレイ時間の短縮も可能です。
- その他、自由な発想でご活用ください。